



研究動機

大學期間，學生不免會碰到租屋的問題，而在租屋網站的照片時常與實際有所差異，且在疫情下，可能有時間及地區的困擾。故本研究希望利用虛擬實境展現實際租屋處，並提供給租屋的學生及房東參考，最後利用問卷的形式調查實際的成效為何。

研究目的

- 降低時間成本：減少房東帶租客看房頻率、學生奔波次數
- 提高便利性：透過電腦等設備，即時、沒限制的觀看租屋環境
- 安全性：透過線上看房，減少染疫風險

研究架構及方法

研究使用軟體



研究方法

蒐集資料 → 建立環境 → 放入家具

設置攝影機 ← 設置燈光 ← 設置材質

Visual Studio
程式碼撰寫

完成虛擬
實境

使用者問卷調查

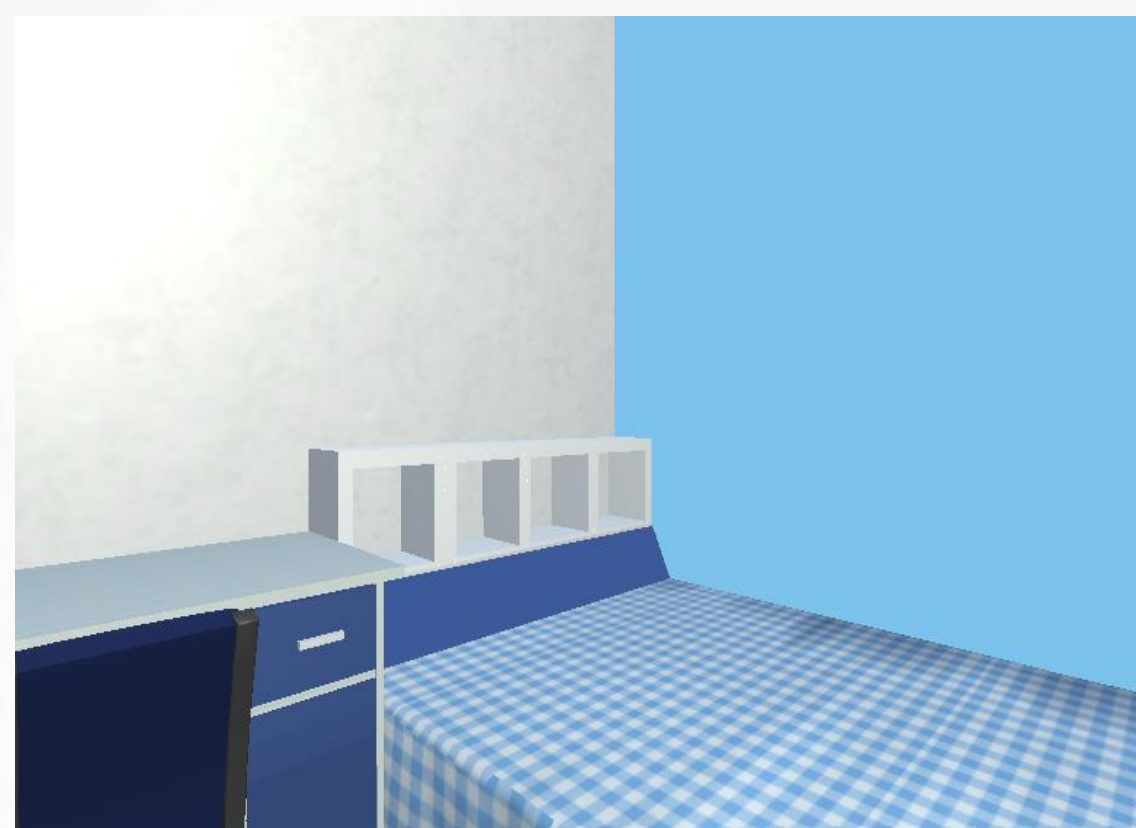
研究對象 有意願使用虛擬實境來看屋或近期有租屋需求之大學生

樣本對象 元智大學工管系大三及大四學生

發放時間 2022年11月15日~2022年11月22日

回收問卷 51份

研究結果



套房一的虛擬環境



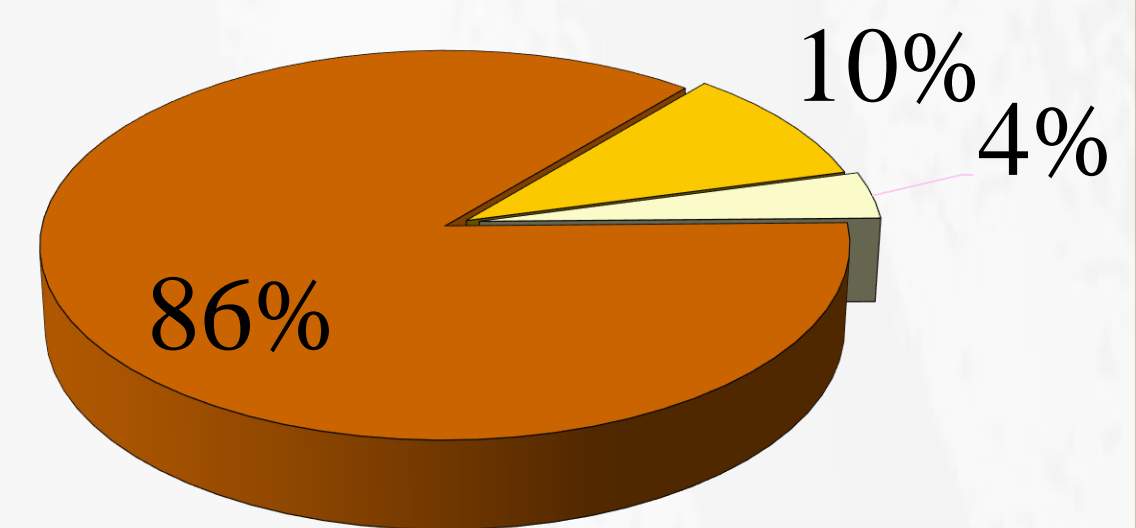
套房二的虛擬環境



套房三的虛擬環境

是否使用過虛擬實境看屋

- 是
- 否，但我有意願使用
- 否



面向	平均值
效率	3.9412
操作難易度	4.1333
後續使用意願程度	3.8693

本專題透過實際測量三間學生套房後，進入Unity建構出三維環境，並使用鍵盤的方向鍵控制鏡頭移動，觀看環境細節。

透過問卷分析，顯示受訪者對於各構面的認同度介於普通至同意之間，整體得分差距不大，受訪者普遍認同虛擬實境看屋對於生活是有幫助的。

研究討論

利用問卷可以發現到這些優點：

- 降低時間成本
 - 使用虛擬實境看屋的意願高、態度正向
 - 直覺性的操作介面、容易上手
- 相信虛擬實境在未來可以更好的應用在各個領域上